

# ВІКТОРИНА ДИТЯЧА

Гра для дітей віком від 4 років. Кількість учасників – від 1 до 6. Ця гра розвиває у дітей асоціативне мислення, спостережливість та аналітичні здібності, а також концентрацію уваги.

**ПІДГОТОВКА ДО ГРИ.** Кожна карточка має свій фон, який вказує на тему завдання. Карточки із ЧЕРВОНим фоном – це КОЛЬОРИ, із зеленим – ПРОФЕСІЇ, з фіолетовим – МІСЦЯ, з жовтим – ТВАРИНИ, із синім – ПРЕДМЕТИ, з оранжевим – ЇЖА.

Перед початком гри карточки потрібно посортувати за кольорами. Потім вони ретельно перетасовуються і ставляться стопками поряд з ігровим планшетом.

**ХІД ГРИ.** Першим робить хід наймолодший учасник. Далі всі ходять по черзі за годинниковою стрілкою. Гравець, що розпочинає гру, ставить фішку на будь-який кружечок, після чого кидає кубик. Наприклад, фішка стоїть на червоному кружечку. На кубіку випало число «4». Фішка за годинниковою стрілкою перемістилася на оранжевий кружечок. Учасник з оранжевої стопки витягує карточку. Припустимо він витягнув карточку № 83. На карточці зображений горішок, під яким розміщені три картинки – білочка, каченя і рибка. Яка з цих картинок найкраще підходить до горішка? Після того, як гравець визначився з відповіддю, він запихає пальчик у дірку під своїм варіантом відповіді. Потім обертає карточку. Якщо навколо пальчика темний контур, то це означає, що відповідь правильна. Цю карточку він забирає собі. В іншому випадку – відповідь була помилковою, карточка повертається вниз колоди.

**ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ.** Виграє той гравець, хто першим збере 10 карточок, або за домовленістю.

**КОМПЛЕКТАЦІЯ ГРИ.** 90 ігрових карточок, планшет, фішка, кубик.