



Magic
Market





С

ьогодні день Магічного Ярмарку! Хочете заробити більше Драго?

Дістаньте свій магічний крам із горища і продайте на цьому казковому базарі!

Уважно спостерігайте за відвідувачами... Що вони хочуть купити? Знайдіть покупця, з яким зможете укласти найкращу угоду, і не дайте йому повернутися додому з порожніми руками! Виставляйте свої товари на вітрину, відвідайте столики інших продавців, будьте розумними, коли торгуєтесь... і слідкуйте за часом до закриття!

Компоненти



1 диск Шляху Відвідувача

Використайте 12 місць на диску, щоб розмістити 12 мініатюр Відвідувачів. Запам'ятайте які предмети зображені поруч із цими місцями, щоб було легше орієнтуватись під час гри.



1 ігрове поле Ярмаркової Площі

Ігрове поле розділене на 4 зони, по одній для кожного гравця.



4 Столи

Покладіть Товари, які ви хочете продати, на відповідні місця на вітрині.



12 мініатюр Відвідувачів

У кожного Відвідувача під капелюхом заховано символ. Найчастіше цей символ відповідає типу Товару, який вони хочуть купити.



1 Годинник

На Годиннику йде відлік раундів від початку до завершення гри.



20 банкнот по 5 Драго та 30 монет по 1 Драго

Драго — це валюта, яка використовується для купівлі Товарів на Магічному Ярмарку.



1 кубик Переміщення 1 кубик Ціни

Кубик Переміщення визначає на скільки місць потрібно перемістити Шлях Відвідувача. Кубик Ціни визначає число, на яке потрібно орієнтуватися для визначення ціни продажу Магічного Товару.



4 Рюкзаки

Сторона Рюкзака із символом використовується для зберігання ваших покупок. Сторона з колекцією використовується лише для просунутого варіанту гри (див. стор. 6).



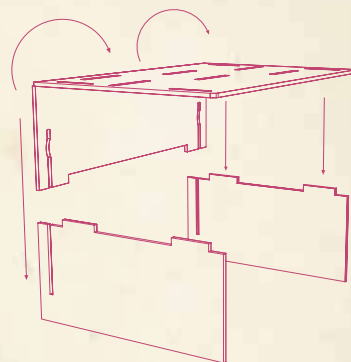
48 Магічних Товарів

Кожен магічний Товар має кольоровий цінник, яка вказує на тип і ціну, за яку його можна продати.

Підготовка до гри

Приклад підготовки
для 4 гравців

Збірка Столів



1 Розмістіть Шлях Відвідувача на Ярмарковій Площі та вирівняйте будь-яку вершину зірки на Шляху із зіркою на Площі.

2 Перемішайте 12 мініатюр Відвідувачів і навмання поставте по одній на кожне місце на Шляху Відвідувача. Усі гравці можуть переглядати символи Відвідувачів перед початком гри.

3 Кожен гравець обирає зону поля, бере Стіл такого ж кольору й розміщає його на кутку поля, як показано на малюнку вище. (Якщо це ваша перша гра, вам також необхідно зібрати Столи.)

4 Потім кожен гравець бере Рюкзак свого кольору і кладе його перед собою стороною із символом.

5 Крім цього, кожен гравець бере 12 Магічних Товарів свого кольору, вибирає 6, щоб викласти на вітрину, а інші складає під свій Стіл: це ваш запас.

Порада: Намагайтеся виставляти на вітрину ті Товари, які найбільше подобаються іншим гравцям.

6 Вирішіть, хто з гравців буде Охоронцем Драго. Охоронець відповідає за банк з Драго під час гри. Він або вона складає гроші біля себе та роздає кожному гравцеві по 3 Драго.

7 Гравець, який сказав найкраще магічне заклинання, бере два кубики. Складіть назад у коробку Столи та Товари тих кольорів, які ви не використовуєте.

8 Віддайте Годинник гравцеві праворуч від гравця з кубиками. Тепер він або вона є Володарями Часу й повинні перевести стрілку Годинника на 10-ту годину (або 8-му в іграх для двох гравців).

Мета гри

Мagic Market — це гра купівлі-продажу, де ви торгуєте Магічними Товарами. Будьте розумним продавцем, запам'ятовуючи, чим цікавиться кожен Відвідувач, продавайте їм Товари та відвідайте Столи інших гравців, щоб купити Товари, які цікавлять вас! Коли Годинник проб'є п'яту, ярмарок закривається, а гравець із найбільшою кількістю Драго виграє!

Ігровий

Усі готові! Гру починає гравець із кубиками, далі хід передається за годинниковою стрілкою. У свій хід ви маєте виконати такі 3 кроки :

1

Киньте кубик Переміщення

2

Виберіть мініатюру Відвідувача та підніміть її

3

Виконайте дію Відвідувача

1 Киньте кубик Переміщення

Відвідувачі гуляють Ярмарком...

Киньте кубик Переміщення і поверніть диск Шляху Відвідувача ліворуч на стільки зірок, скільки випало на кубіку.



2 Виберіть мініатюру Відвідувача та підніміть її

Троє відвідувачів зацікавилось вашим Столом!

Підніміть одного з трьох Відвідувачів, що стоять перед вашим Столом, і подивіться на символ, зображений на основі. Найчастіше символ відповідає типу Магічного Товару, який хоче придбати цей Відвідувач. Покажіть його всім, перш ніж повернути мініатюру на місце.

Примітка: ви можете вибирати лише з трьох Відвідувачів перед вашим Столом. Щоб визначити які це Відвідувачі, подивіться на колір поля, де вони стоять: він має збігатися з кольором вашого Столу.

Існує 3 різних типи Відвідувачів :

☞ Покупці

Більшість Покупців хочуть отримати один із 8 типів Магічних Товарів, представлених символами :



Костюми



Рослини



Іграшки



М'які іграшки



Книги



Активні ігри



Магічна зброя



Речі 1^ї необхідності

☞ Безрозсудний покупець

Безрозсудний покупець завжди купує перший Товар, який ви йому покажете, незалежно від його типу.



☞ Друзі

Друзі замінять вас за вашим Столом, щоб ви могли відвідати Стіл іншого гравця.



3 Виконайте дію Відвідувача

Якщо Відвідувач є покупцем :

Знайдіть на вашому Столі Магічний Товар того типу, який шукає Відвідувач: символ у правій частині цінника Товару має відповідати символу на основі мініатюри Відвідувача.



Якщо на вашому Столі жоден із Магічних Товарів не відповідає необхідного типу :

Йой! Ваш хід закінчився. Настає хід наступного гравця.

Примітка: Будьте уважні, не всі Столи мають однакові типи Товарів! Кожен гравець не має двох із восьми типів. Це зображено на ваших Столах.

Якщо на вашому Столі є один або декілька Товарів необхідного типу :

Чудово, Відвідувач придбає у вас Магічний Товар! Якщо є кілька збігів, виберіть той, який ви хочете продати. Потім киньте кубик Ціни, щоб визначити скільки Драго вони заплатять вам за цей Товар. Зелений колір – низька ціна, синій – середня ціна, червоний – висока ціна. Поверніть проданий Магічний Товар у коробку, отримайте свої гроші від Охоронця Драго та виберіть новий Магічний Товар зі свого запасу, щоб покласти на своїй вітрині.

Приклад : ви обрали покупця, який хоче книги. Ви пропонуєте йому свої зачаровані ноти та кидаєте кубик Ціни, на якому випадає червона грань. Охоронець Драго дає вам 5 Драго з банку. Покладіть ноти назад у коробку та викладіть новий Магічний Товар зі свого запасу на свій Стіл.



Примітка : доки ваш запас не закінчиться, на вашому Столі завжди має бути 6 Магічних Товарів.

Порада

Кожен Відвідувач знаходиться поруч із предметом на полі: окулярами, парасолькою, котом тощо. Запам'ятайте, де стоять Відвідувачі, які вас цікавлять, щоб ви могли запросити їх до свого Столу, коли прийде час.

Якщо це Безрозсудний покупець :

Безрозсудний покупець діє так само, як інші Покупці, за винятком того, що він готовий купити будь-який Товар, незалежно від типу. Вони купують лише один Товар за раз. Виберіть Товар, який хочете продати, киньте кубик Ціни, покладіть Товар назад у коробку та отримайте стільки Драго, скільки ви заробили за результатом кидка кубуку.

Якщо це Друг :

Вони приходять, щоби подбати про ваш Стіл замість вас. Тепер ви можете пройтися Магічним Ярмарком і придбати щось для себе!

Ви можете відвідувати Столи інших гравців. Знайдіть Чарівний Товар, який хочете купити, і запропонуйте його власнику одну з трьох цін (зелену, синю або червону). Час бути переконливим і знайти вагомі причини, чому ціна, яку ви пропонуєте, є правильною! Якщо власник не погоджується, киньте кубик Ціни та дізнайтеся ціну, яку ви маєте заплатити.

Якщо у вас недостатньо Драго, угода скасовується. В іншому випадку заплатіть Драго цьому гравцеві, візьміть Магічний Товар, який ви купили, і покладіть його у свій Рюкзак. Продавець вибирає новий Товар зі свого запасу (якщо він є), щоб замінити той, який він щойно продав зі Столу.

УВАГА!

Щоби підтримувати хороші стосунки зі своїми сусідами, вам потрібно купити певну кількість Магічних Товарів у кожного гравця до кінця гри (див. Кінець гри на стор. 6).

Після виконання дії Відвідувача ваш хід закінчується. Тепер настає хід гравця ліворуч від вас. Коли Володар Часу закінчує свій хід, він або вона повинні перевести стрілку Годинника на одну годину вперед, щоби показати, що один раунд минув.

Кінець гри

Коли стрілка на Годинника досягає 17-ї, Магічний Ярмарок закривається. Усі гравці перевіряють, чи купили вони достатньо Магічних Товарів у інших гравців, відповідно до таблиці нижче :

Кількість гравців	Придбання Товарів
2 гравці	Ви мусите купити 3 Магічні Товари в іншого гравця.
3 гравці	Ви мусите купити 1 Магічний Товар в одного гравця та 2 Магічні Товари в іншого гравця.
4 гравці	Ви мусите купити по 1 Магічному Товару в кожного з гравців.

Якщо ви купили недостатньо Товарів, ви мусите швидко зробити останні покупки! За годинниковою стрілкою кожен гравець може купити один Товар за хід. Ви маєте спочатку відвідати Столи гравців, у яких ви нічого не купили. **В такому випадку ваш опонент вирішує, який Товар зі свого Столу він вам продасть.** Киньте кубик Ціни, щоб визначити **ціну без торгу**. Зробіть стільки ходів, скільки вам потрібно, щоб купити три Магічні Товари.

Приклад : Магічний Ярмарок закривається, і ви, на жаль, не встигли укласти угоду з помаранчевим гравцем. Вам усе ще потрібно купити в нього 1 Магічний Товар. Він вирішує продати вам м'яку іграшку Локі. Ви кидаєте кубик і випадає синя грань. Ви маєте заплатити йому 4 Драго. Після цього ви отримаєте м'яку іграшку.

Чудова робота! Усі гравці придбали три Магічні Товари! Ваш Магічний Ярмарок вдався! Гра закінчується. Кожен гравець рахує свої гроші. **Перемагає гравець із найбільшою кількістю Драго.**

Порада

Якщо ви ще не вмієте рахувати, ви можете скласти всі свої банкноти та монети в лінію та порівняти свою лінію з лініями інших гравців. Гравець із найдовшою лінією перемагає!





Просунутий варіант гри

Візит Могутнього Чарівника

Серед найрішучіших торговців ходять чутки, що іноді перед закриттям Магічного Ярмарку приходиться Могутній Чарівник, який шукає певні Магічні Товари для своїх заклинань. Потім він перетворює їх на супермагічні речі! Але будьте обережні: він набагато вибагливіший, ніж звичайні покупці, і має точні списки того, що йому потрібно. На початку гри встановіть годинник на 9 годину й переверніть Рюкзак стороною з колекцією, щоби побачити ці таємничі списки!

Якщо вам вдасться придбати всі Товари зі списку (дотримуючись правил покупки в інших гравців), Могутній Чарівник купить їх у вас наприкінці гри за оголошеною ціною. Додайте ці Драго до свого заробітку.

Примітка: У грі для двох гравців   Могутній Чарівник шукає Товари лише з першого списку і ви можете обрати тип третього Товару.

Приклад: Софі закінчила свій день із 27 Драго. Під час гри вона купила Магічні Товари з другого списку: 1 магічну зброю, 1 іграшку та 1 рослину. Вона віддає ці три Товари Могутньому Чарівнику та отримує за них 6 обіцяних Драго. Тепер у неї 33 Драго.



Слово від авторів та команди

Fées Hilares дякують Вікторії, Калісті, Томасу, Елої, Анастасії, Енорі, Родольфу, Мало, Валентину, Полю, Акселю та всім їхнім друзям, які грали з нами. Ми також дякуємо бібліотеці Igor Raoul Mille у Ніцці та Cafe Meisia у Парижі.

Команда LOKI також дякує школам Лудреса та Ейлекура за численні тестування гри та цінні коментарі, а також Матильді. Приємної гри!

Команда

Автори : Les Fées Hilares (Веселі феї)
Керівниця проекту : Хлоя Дуссугур
Ілюстрації : Джеремі Полонен
Графічний дизайн : Пер-Еммануель Бретань

Переклад : Дарина Сауленко
Редактура : Яна Мокляк

© LOKI 2021.
УСІ ПРАВА ЗАСТЕРЕЖЕНО.

