



ПРАВИЛА ГРИ



Настала весна! Час відновити колишню славу своєї ферми! На щастя для вас, зараз проходить регіональний конкурс фермерських господарств! Нагороду за найкрасивішу ферму цього року отримає фермер, який має найбільше Тварин та Кукурудзяних полів! Чи зможете ви перемогти у конкурсі?



Компоненти



4 карти Ферми



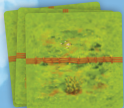
15 жетонів Тварин



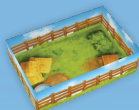
6 карт Вовка



12 карт Тварин



32 карти Загонів,
включно з 4
Стартовими картами



1 Фермерське подвір'я

Мета гри

Розширюйте свою Ферму, обробляйте Кукурудзяні поля та розміщайте на Фермі якомога більше Тварин, щоб виграти змагання! Але слідкуйте за Вовком, який може прогнати ваших Тварин. Обережно, так як ваші власні Тварини можуть спричинити хаос на ваших Кукурудзяних полях.

Перший гравець

Гравець, який бачив трактор останнім, ходить першим. У випадку нічиєї першим ходить наймолодший гравець.





Підготовка до гри

- 1 Кожен гравець обирає карту Ферми і кладе її перед собою.
- 2 Покладіть чотири Стартові карти (з унікальною зворотною стороною) на середину столу, горілиць.
- 3 Перемішайте Загони та решту карт Ферми, щоб сформувати колоду, і покладіть її долілиць поруч із Стартовими картами.
- 4 Покладіть жетони Тварин на Фермерське подвір'я.

Гравець 1



Гравець 2



Гравець 3



Ігролад

Гравці ходять по черзі один за одним, за годинниковою стрілкою, доки не залишиться жодної карти в колоді або горілиць на столі. У свій хід виберіть одну з чотирьох карт, що лежать горілиць і, в залежності від її типу, розширте свої Загони або візьміть нову Тварину. Зігравши карту, ваш хід закінчується.





Відкрийте верхню карту колоди, щоб наступний гравець мав чотири карти на вибір. Потім наступний гравець робить свій хід.

Увага



У свій хід ви повинні взяти карту. Однак, в особливому випадку, коли ви не можете вибрати жодної карти, що лежить горілиць (наприклад, у ваших Загонах немає вільних місць, а доступні до вибору тільки карти Тварин), ви все одно повинні взяти карту, яку маєте одразу скинути.

Є три типи карт:



Карти Загонів

Карти Загонів розширюють вашу Ферму. Якщо ви вибрали карту Загону, негайно розмістіть її на своїй Фермі.

Як її розмістити? Сторони з'єднаних карт повинні збігатись. Паркан повинен з'єднуватися з іншим парканом, а трав'янисті пасовища повинні з'єднуватися з іншими пасовищами:



Увага

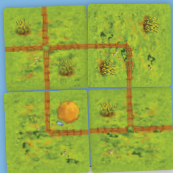
Ви можете залишати порожні місця під час розширення Ферми, але за кожну порожнє місце ви втратите 1 очко під час фінального підрахунку.



Кукурудзяні поля

На деяких картах Загонів будуть зображені Кукурудзяні поля.





Кукурудзяні поля принесуть вам очки, якщо вони будуть захищені в Закритому загоні. За кожне Кукурудзяне поле у Закритих загонах ви отримуєте 1 очко.



Якщо у вашому Закритому загоні також знаходиться одна або більше Тварин, Кукурудзяні поля будуть годувати ваших Тварин, і ви не отримуєте жодних очок! Будьте обережні!



Карти Тварин

Карти Тварин дозволяють вам розмістити 1 або 2 Тварини. Якщо ви обираєте карту Тварини, ви можете взяти з Фермерського подвір'я стільки жетонів Тварин, скільки вказано на карті. Ви повинні негайно покласти жетон(и) на місце для Тварини на вашій Фермі. На цьому місці не повинно бути іншої Тварини. В одному Загоні можуть перебувати різні види Тварин.

Після того, як ви поклали свій жетон, скиньте карту Тварини. Кожна Тварина на вашій Фермі принесе вам 1 очко в кінці гри. Спробуйте розмістити своїх тварин у Закритих загонах до того, як з'явиться Вовк!

Карта Вовка

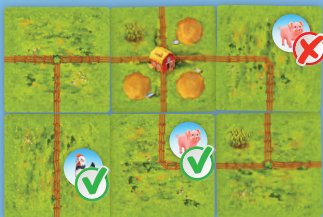


Як тільки з'являється карта Вовка, гра на мить зупиняється. Не вибирайте жодної карти, доки не застосуєте карту Вовка. Ефекти карти Вовка поширюються на всіх гравців.

Вовк лякає Тварин, зображених на його карті.

Всі гравці, які мають вказаних Тварини у себе на Фермі (тільки якщо вони не знаходяться у Закритому загоні) повинні повернути відповідні жетони на Фермерське подвір'я.





Потім скиньте карту Вовка. Відкрийте нову карту з колоди і продовжуйте гру.

Кінець гри

Гра закінчується, як тільки в колоді та на столі не залишиться доступних до вибору карт. Гравці підраховують очки, зароблені їхніми Фермами. Гравець з найбільшою кількістю очок перемагає!

Як підрахувати очки?



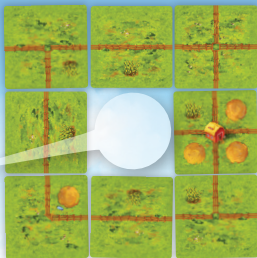
Тварини: Кожен жетон Тварини на вашій Фермі приносить вам **1 очко**.



Кукурудзяні поля: Кожне Кукурудзяне поле в Закритому загоні на вашій Фермі приносить вам **1 очко**.

Кукурудзяні поля, які не знаходяться в Закритому загоні або розміщені в Загонах з Тваринами, приносять вам 0 очок.

Відніміть 1 очко від вашого результату за кожний Загін, який ви не закінчили, залишивши посередині порожнє місце.



6



У разі нічиєї:
переможцем стає
гравець, який має
найбільшу кількість
Тварин (у такому
порядку):



Для ускладнення гри...

Варіант гри: Після того, як ви зрозуміли як грати, ви можете спробувати цей варіант, щоб урізноманітнити свої ігри. У цьому варіанті особливий приз отримує фермер, який облаштує свою Ферму найкраще. Крім того, кожен Загін, в якому живуть Тварини тільки одного типу, принесе вам вдвічі більше очок.



6 очок

2 очки

Правила для Соло-гри

Якщо ви граєте наодинці, гра відбувається так, як описано вище, але з однією невеликою зміною: **Коли з'являється Вовк, він лякає майже всіх Тварин.**

Тому, ви повинні скинути всі карти Тварин, які є серед чотирьох відкритих карт (якщо такі є), а потім застосувати ефект карти Вовка, як описано раніше (стор. 5). Потім відкривайте карти з колоди, поки знову не буде чотири карти на столі. Якщо знову з'являється Вовк, повторіть ці дії з Тваринами, які вказані на його карті.





Як тільки не залишиться карт для вибору, підрахуйте кількість зароблених очок.

Кількість Балів		Ваш рівень
<i>Основні правила соло-гри</i>	<i>Ускладнені правила</i>	Опис рівня
35	50	Вітаємо! Ви виграли в конкурсі!
30-34	40-49	Ви потрапили на п'єдестал пошани! Постарайтесь наступного разу, щоб отримати головний трофей!
20-29	30-39	Ваші поні не змогли втриматися, щоб не поласувати свіжими кукурудзяними качанами.
10-19	20-29	Так близько! Вовк налякав ваших Тварин занадто багато разів!
0-9	0-19	Судді подумали, що у вас свинарник, а не ферма. Спробуйте наступного року!

Подяка від дизайнерів та команди

Велика подяка Ленні та Ліліан, нашим найвідданішим тестувальникам, Орелі за її конструктивний відгук, а також учням та вчителям школи Сен-Луї-де-Сен-Коломбан за те, що так багато разів грали в нашу гру в класі. З іншого боку, ми не дякуємо вовку, оскільки він насправді дуже грубий. Ми також дякуємо учням у Лудресі та вчителям, які надали нам свої цінні відгуки та думки щодо цієї гри.

Команда

Дизайнери: Марі та Вільфрід Форт
Ілюстраторка: Анна Пятцке
Керівник проекту: Орелі Рафаель

Художниця-графік: Елісон Мачепі
Переклад: Дарина Сауленко
Редактура: Яна Мокляк



2021 LOKI
ВСІ ПРАВА ЗАСТЕРЕЖЕНО

