

# BUBBLE TROUBLE

## Компоненти гри:

- 1 килимок коралового рифу
- 1 килимок акулячого каньйону
- 7 морських істот (з картону)
- 14 бульбашок

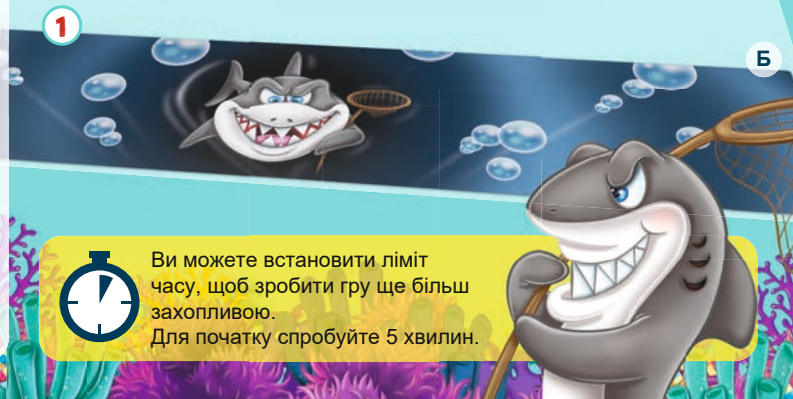


## Мета гри

У цій грі всі грають разом, як одна команда, щоби повернути якомога більше морських істот на безпечний кораловий риф. Для цього вам потрібно вправно кидати бульбашки так, щоб вони накрили одну з істот.

## Підготовка

- 1 Спочатку підготуйте велику пласку зону на підлозі для гри. Покладіть килимки коралового рифу (А) та акулячого каньйону (Б) як на малюнку, на відстані не менше 4 кроків один від одного.
- 2 Далі виберіть 5 морських істот і викладіть їх у лінію посередині ігрової зони. Залиште місце між істотами, щоб вони не торкалися один одного!
- 3 Візьміть будь-які 10 бульбашок і рівномірно розподіліть їх між членами команди. У кожного має бути принаймні 2 бульбашки. Поки що не зважайте на істот на бульбашках.



Ви можете встановити ліміт часу, щоб зробити гру ще більш захоплюючою.  
Для початку спробуйте 5 хвилин.

## Ігролад

Усі стають в лінію один біля одного за килимком коралового рифу, а потім вищі гравці та дорослі роблять 1 крок назад. У кожному раунді гравці можуть кидати свої бульбашки в будь-якому порядку, або навіть усі одночасно, якщо хочете! Гра продовжується, поки в ігровій зоні не залишиться жодної морської істоти.

### Послідовність дій у раунді

#### 1. Кидайте бульбашки

Усі кидають бульбашки та намагаються влучити в одну з істот. Під час кидків ви маєте залишатися за килимком коралового рифу. Бульбашки залишаються там, де вони приземлилися, до кінця раунду.

#### 2. Перемістіть морських істот

Тепер кожна істота, яка не торкається бульбашки, рухається до акулячого каньйону. Обережно підніміть її пальцями й переверніть (А) або розверніть (Б). Якщо після того, як ви її перемістили, істота торкається каньйону, покладіть її **назад у коробку** — вона зникла в каньйоні!



Кожна істота, яка торкається хоча б 1 бульбашки, рухається до рифу. Обережно приберіть з неї всі бульбашки, а потім переверніть або розверніть її (як описано вище), але тепер у напрямку рифу. Кожна істота може переміститися лише один раз, незалежно від того, скількох бульбашок вона торкається. Якщо після цього істота торкається рифу, **відкладіть її вбік** — тепер вона в безпеці від акули!

Зберіть усі бульбашки та знову роздайте їх гравцям, як на початку гри. Потім почніть новий раунд.

## Кінець гри

Гра закінчується, коли наприкінці раунду в ігровій зоні не залишилося жодної морської істоти. Усі істоти, які запливли в каньйон, досліджують його. Вони з'ясовують, що акула не така вже і страшна — вона просто шукала друзів, з якими можна пограти!

Істоти за межами ігрової зони повертаються на кораловий риф за допомогою бульбашок вашої команди. Тепер порахуйте, скільком істотам ви допомогли!

### Підрахунок очок

#### 1 істота

Ви грали із заплющеними очим?

#### 2 істоти

Не погано. Ви таємно тренувалися?

#### 3 істоти

Молодці, це вже більше ніж половина!

#### 4 істоти

Дуже добре — ви явно знаєте, як це робиться!

#### 5 істот

Чудово, ви справжні підводні чемпіони!

### Відчуваєте себе справжніми профі?

Тоді спробуйте зіграти з усіма 7 істотами та поверніть їх усіх на риф!

## Варіант гри

Під час вибору бульбашок на початку гри, використовуйте тільки ті, на яких зображені морські істоти, які є в ігровій зоні

Якщо істота торкається хоча б однієї бульбашки зі своїм зображенням, вона рухається до рифу. Інші істоти рухаються до акулячого каньйону.

